

Nombre del Hack	Notas	Key:	Permitido	Permitidos a veces	No permitidos		
Accurate Percentage							
Classic Particles							
Coins Show Uncollected							
Collect Coins in Practice							
Dash Orb Colour Split							
Force Don't Enter							
Force Don't Fade							
Force Objects Invisible							
Hide Attempts							
Hide Checkpoints							
Hide Pause Button							
Hide Pause Menu	No permitido durante un intento; se trata como si ocurriera una muerte en el lugar donde el jugador pausa.						
Hide Player							
Inversed Trail							
Mini Cube Icon							
No Background Flash							
No Dash Fire							
No Death Effect							
No Effect Circle							
No Force Player Glow							
No Ghost Trail							
No Glow							
No Hide Trigger							
No Mirror							
No New Best Popup							
No Orb Ring							
No Particles							
No Particles Classic	Solo en niveles creados antes de la 2.2						
No Portal Lightning							
No Pulse							
No Respawn Flash							
No Robot Fire							
No Shaders							
No Spider Dash							
No Wave Pulse							
No Wave Trail							
No Wave Trail Behind							
Player 1 On Top							
Player On Top							
Practice Pulse							
Show Total Attempts							
Solid Wave Trail							
Spider Bug Fix							
Stable Pulse							
Stop Triggers on Death							
Trail Always Off							
Trail Always On	Solo permitido si el nivel no incluye una sección con el trigger "Hide Player"						
Trail Bug Fix							
Wave Trail Bug Fix							
Wave Trail on Death							

La siguiente lista detalla los hacks de Mega Hack que permitimos para los envíos a la lista.

¡Los jugadores deben asumir que cualquier hack que no esté en esta lista no está permitido!

Si crees que algo debería añadirse a esta lista o tienes alguna pregunta, ¡no dudes en contactarnos a través de nuestro [servidor de Discord](#)!

Nombre del Hack	Notas	Key:	Permitido	Permitidos a veces	No permitidos		
Level Edit	Solo se puede usar Level Edit para corregir bugs, colocar Start Positions y cambiar el song offset; ¡los LDM deben estar en copias separadas!						
0% Practice Complete							
Anti Crash Trigger	El uso de este hack en un nivel donde entres en contacto con un "crash trigger" resultará en un rechazo.						
Auto Clicker							
Auto Deafen							
Auto Kill	Solo elegible para un récord en el porcentaje en el que mueras.						
Auto Low Detail Mode							
Auto Music Sync							
Auto No Auto-Retry							
Auto Practice Mode							
Ball Rotation Bug							
Confirm Exit							
Corrective Music Sync							
Everything Hurts	Solo elegible para un récord en el porcentaje en el que mueras.						
Force Block Type							
Frame Stepper							
Freeze Player							
Hitbox Multiplier							
Ignore ESC							
Instant Complete							
Jump Hack							
No Hitbox							
No Solids							
No Spikes							
Noclip							
Noclip Accuracy	No permitido si se usa en Mega Hack, ya que el indicador de cheat NO se pone en verde cuando está activo.						
Noclip Deaths							
P1/P2 Input Mirror							
P1/P2 Input Switch							
Pause Countdown	Se trata como si ocurriera una muerte en el lugar donde el jugador pausa.						
Pause During Complete							
Practice Bug Fix							
Practice Music Hack							
Reverse Inputs							
Show Hitboxes							
Show Hitboxes on Death							
Show Layout							
Show Trajectory							
StartPos Lag Bug Fix							
StartPos Switcher	El run debe empezar desde el principio del nivel.						
Void Click Bug Fix							
Allow Low Volume							
Auto Safe Mode							
Fast Alt-Tab							
Force Visibility							
Free Window Resize	Cualquier abuso al cambiar el tamaño de la ventana resultará en un rechazo.						
Lock Cursor							
Mute on Unfocus							
No Menu Music							

Nombre del Hack	Notas	Key:	Permitido	Permitidos a veces	No permitidos		
No Rotation							
No Transition							
Pause on Unfocus							
Pitch Shifter							
Safe Mode							
Transition Customiser							
Transparent BG							
Transparent Lists							
Zero Delay							
Variables: Y Pos							
Variables: X Pos							
Variables: Wave Pulse Size	Solo se permite para disminuir el tamaño del pulso del wave; ¡aumentar el tamaño más allá del predeterminado no está permitido!						
Variables: Speed							
Variables: SongID	Se permite cambiar la canción de cualquier nivel.						
Variables: Size							
Variables: Rotation Modifier							
Variables: Respawn Time							
Variables: Mirror Speed							
Variables: Gravity							
Variables: Fast Respawn Time							
Status: Opacity							
Status: Scale							
Fonts							
Status: Hide All							
Status: Edit Order							
Status: Testmode, Cheat Indicator, Message, Show Percentage, FPS Counter, CPS Counter, Clock, Session Time, LevelID, Best Run, Attempts, Jumps, Replay Status (Labels/Run Information)	Nota: ¡El Cheat Indicator en el Endscreen siempre debe estar activado para Mega Hack versión 7.0 y superiores! ¡El contador de FPS siempre debe estar activado para cualquier versión del juego anterior a la 2.2!						
Meta: Y Vel, Rotation, Speed, Seed, Full Precision (Labels)							
Meta: X Pos							
Meta: Y Pos							
Meta: Gravity							
Meta: Frame							
Meta: Dead (Label)							
Icon Effects (Player 1, Player 2, Colour 1, Colour 2, Glow, Trail, Particles, Wave, Cycle Speed)							
Same Dual Color							
Icon Randomiser							
Thread Priority							
FPS Bypass	Permitido hasta 360 FPS antes de la 2.2; cualquier cantidad de FPS está permitida después de la 2.2.						
TPS Bypass	No permitido, ya que dificulta saber si los FPS coinciden con los TPS tras la implementación de "frame extrapolation".						
Physics Bypass							
Physics Sync							
Physics TPS (MH v9)	Funciona igual que el "physics bypass" en Mega Hack v8.						
Click Between Frames (MH v9)	Nota: ¡NO está permitido activarlo y desactivarlo a mitad del run!						
Vertical Sync							
Lock Delta							

	Nombre del Hack	Notas	Key:	Permitido	Permitidos a veces	No permitidos		
	Real Time							
	Smooth Fix	Permitido siempre y cuando no ralentice demasiado el juego.						
	Force Smooth Fix, Force SF	Permitido siempre y cuando no ralentice demasiado el juego.						
	Flicker Fix							
	Low Detail (Help LDM)							
	Speedhack							
	Capture (MH v7.1 Category)							
	Macros: Record							
	Macros: Replay							
	P1 Jump, P2 Jump	Permitido siempre y cuando el jugador no utilice más de 3 tipos de input diferentes.						
	P1 Swift, P2 Swift							
	AntiCheat Bypass							
	Hide Level Complete Screen	La pantalla final (endscreen) debe ser visible y legible para cualquier récord del 100%.						
	Invisible Dual Fix							
	Only Show %							
	Frame Extrapolation	Mismo motivo que con el TPS Bypass.						
	Show Triggers							
	Shipcopter							