

Название хака	Примечания	Легенда:	Разрешено	Частично разрешено	Запрещено
Accurate Percentage					
Classic Particles					
Coins Show Uncollected					
Collect Coins in Practice					
Dash Orb Colour Split					
Force Don't Enter					
Force Don't Fade					
Force Objects Invisible					
Hide Attempts					
Hide Checkpoints					
Hide Pause Button					
Hide Pause Menu	Запрещено во время прохождения; при паузе попытка засчитывается как смерть в этой точке.				
Hide Player					
Inversed Trail					
Mini Cube Icon					
No Background Flash					
No Dash Fire					
No Death Effect					
No Effect Circle					
No Force Player Glow					
No Ghost Trail					
No Glow					
No Hide Trigger					
No Mirror					
No New Best Popup					
No Orb Ring					
No Particles					
No Particles Classic	Только в уровнях, созданных до 2.2				
No Portal Lightning					
No Pulse					
No Respawn Flash					
No Robot Fire					
No Shaders					
No Spider Dash					
No Wave Pulse					
No Wave Trail					
No Wave Trail Behind					
Player 1 On Top					
Player On Top					
Practice Pulse					
Show Total Attempts					
Solid Wave Trail					
Spider Bug Fix					
Stable Pulse					
Stop Triggers on Death					
Trail Always Off					
Trail Always On	Разрешено только в том случае, если в уровне нет триггера Hide Player.				
Trail Bug Fix					
Wave Trail Bug Fix					
Wave Trail on Death					

Ниже приведен список хаков из Mega Hack, которые разрешены для сабмитов в наш лист.

и должны исходить из того, что любой хак, не указанный в этом списке, за...

Если вы считаете, что в этот список нужно что-то добавить, или у вас есть вопросы - смело обращайтесь к нам через наш [Discord-сервер!](#)

Название хака	Примечания	Легенда:	Разрешено	Частично разрешено	Запрещено
<i>Level Edit</i>	Редактирование уровня (Level edit) разрешено для исправления багов, использования стартпоз и изменения офсета музыки LDM-версии должны быть на отдельных копиях!				
<i>0% Practice Complete</i>					
<i>Anti Crash Trigger</i>	Использование этого хака на уровне, где вы контактируете с краш-триггером (crash trigger), приведет к отклонению рекорда.				
<i>Auto Clicker</i>					
<i>Auto Deafen</i>					
<i>Auto Kill</i>	Рекорд засчитывается только до того процента, на котором вы погибли.				
<i>Auto Low Detail Mode</i>					
<i>Auto Music Sync</i>					
<i>Auto No Auto-Retry</i>					
<i>Auto Practice Mode</i>					
<i>Ball Rotation Bug</i>					
<i>Confirm Exit</i>					
<i>Corrective Music Sync</i>					
<i>Everything Hurts</i>	Рекорд засчитывается только до того процента, на котором вы погибли.				
<i>Force Block Type</i>					
<i>Frame Stepper</i>					
<i>Freeze Player</i>					
<i>Hitbox Multiplier</i>					
<i>Ignore ESC</i>					
<i>Instant Complete</i>					
<i>Jump Hack</i>					
<i>No Hitbox</i>					
<i>No Solids</i>					
<i>No Spikes</i>					
<i>Noclip</i>					
<i>Noclip Accuracy</i>	Запрещено в Mega Hack, так как при активации чит-индикатор (cheat indicator) не горит зеленым.				
<i>Noclip Deaths</i>					
<i>P1/P2 Input Mirror</i>					
<i>P1/P2 Input Switch</i>					
<i>Pause Countdown</i>	При паузе попытка считается за смерть в этой точке.				
<i>Pause During Complete</i>					
<i>Practice Bug Fix</i>					
<i>Practice Music Hack</i>					
<i>Reverse Inputs</i>					
<i>Show Hitboxes</i>					
<i>Show Hitboxes on Death</i>					
<i>Show Layout</i>					
<i>Show Trajectory</i>					
<i>StartPos Lag Bug Fix</i>					
<i>StartPos Switcher</i>	Прохождение должно начинаться с самого начала уровня.				
<i>Void Click Bug Fix</i>					
<i>Allow Low Volume</i>					
<i>Auto Safe Mode</i>					
<i>Fast Alt-Tab</i>					
<i>Force Visibility</i>					
<i>Free Window Resize</i>	Любое злоупотребление изменением размера окна приведет к отклонению рекорда.				
<i>Lock Cursor</i>					

Название хака	Примечания	Легенда:	Разрешено	Частично разрешено	Запрещено
Mute on Unfocus					
No Menu Music					
No Rotation					
No Transition					
Pause on Unfocus					
Pitch Shifter					
Safe Mode					
Transition Customiser					
Transparent BG					
Transparent Lists					
Zero Delay					
Variables: Y Pos					
Variables: X Pos					
Variables: Wave Pulse Size	Разрешено только уменьшение пульсации волны - увеличение пульсации больше стандартной запрещено!				
Variables: Speed					
Variables: SongID	Замена музыки на любом уровне разрешена.				
Variables: Size					
Variables: Rotation Modifier					
Variables: Respawn Time					
Variables: Mirror Speed					
Variables: Gravity					
Variables: Fast Respawn Time					
Status: Opacity					
Status: Scale					
Fonts					
Status: Hide All					
Status: Edit Order					
Status: Testmode, Cheat Indicator, Message, Show Percentage, FPS Counter, CPS Counter, Clock, Session Time, LevelID, Best Run, Attempts, Jumps, Replay Status (Labels/Run Information)	Примечание: для Mega Hack версии 70 и выше чип-индикатор (Cheat Indicator) на финальном экране должен быть всегда включен! Для любых версий игры до 2.2 счетчик FPS (FPS counter) должен быть всегда включен!				
Meta: Y Vel, Rotation, Speed, Seed, Full Precision (Labels)					
Meta: X Pos					
Meta: Y Pos					
Meta: Gravity					
Meta: Frame					
Meta: Dead (Label)					
Icon Effects (Player 1, Player 2, Colour 1, Colour 2, Glow, Trail, Particles, Wave, Cycle Speed)					
Same Dual Color					
Icon Randomiser					
Thread Priority					
FPS Bypass	До 2.2 разрешено до 360 FPS, после 2.2 разрешен любой FPS.				
TPS Bypass	Запрещено, так как после добавления экстраполяции кадров (frame extrapolation) становится сложно определить, соответствует ли FPS вашему TPS.				
Physics Bypass					
Physics Sync					
Physics TPS (MH v9)	Работаем так же, как Physics Bypass в MH v8.				

	Название хака	Примечания	Легенда:	Разрешено	Частично разрешено	Запрещено		
	<i>Click Between Frames (MH v9)</i>	Примечание: включение и выключение во время прохождения ЗАПРЕЩЕНО.						
	<i>Vertical Sync</i>							
	<i>Lock Delta</i>							
	<i>Real Time</i>							
	<i>Smooth Fix</i>	Разрешено, пока это не слишком сильно замедляет игру.						
	<i>Force Smooth Fix, Force SF</i>	Разрешено, пока это не слишком сильно замедляет игру.						
	<i>Flicker Fix</i>							
	<i>Low Detail (Help LDM)</i>							
	<i>Speedhack</i>							
	<i>Capture (MH v7.1 Category)</i>							
	<i>Macros: Record</i>							
	<i>Macros: Replay</i>							
	<i>P1 Jump, P2 Jump</i>	Разрешено, если игрок использует не более 3 различных типов ввода.						
	<i>P1 Swift, P2 Swift</i>							
	<i>AntiCheat Bypass</i>							
	<i>Hide Level Complete Screen</i>	Финальный экран (endscreen) должен быть виден и читаем для любого 100% рекорда.						
	<i>Invisible Dual Fix</i>							
	<i>Only Show %</i>							
	<i>Frame Extrapolation</i>	По той же причине, что и TPS Bypass.						
	<i>Show Triggers</i>							
	<i>Shipcopter</i>							